

Tecnologia	Nome	Site	Breve descrição	Área do conhecimento	Faixa etária	Classificação	Garante personalização	
Rede social	Laffi	http://www.laffi.com/	Rede social onde os participantes controlam linhas de tempo e interagem uns com os outros.	Todas	Livre	3,4	Sim, o professor pode montar uma estrutura na qual os alunos irão inserir e comentar sobre as suas descobertas.	
Games	Pro Profs	http://www.proprofs.com/games/	O professor pode produzir games simples como forças e cruzinhas conforme o conteúdo.	Todas	Livre	2	Sim. O professor pode fazer o jogo e postar em seu blog, por exemplo.	
Games	Class Tools	http://www.classtools.net/	O professor coloca questões em jogos já estruturados.	Todas	Livre	2	Sim. O professor pode fazer o jogo e postar em seu blog, por exemplo.	
Revista virtual	Issuu	http://issuu.com/	Plataforma que produz revistas virtuais.	Todas	Livre	2	Sim. Pode-se fazer uma revista com os textos dos alunos e postar on-line.	
Site	Cordel – Crie seu próprio cordel	http://educarparacrescer.abril.com.br/cordel/	Criação de cordel – Salta tudo sobre cordel. Como fazer um cordel. Como surgiu o cordel. Curiosidades	Português	Livre	1	Sim	
Site	Literatura Infantil – Clássico Infantil	http://educarparacrescer.abril.com.br/clasico-infantil/	Conhecer os Clássicos Infantis – Aí clicar nos desenhos relacionados com o Clássico, teremos que responder a questão para dali o site levar as atividades relacionadas com aquele livro.	Português	Livre	1	sim	
Site	Hagakue	http://www.divshare.com/download/19956340-23c/ http://www.atividadeseducativas.com.br/index.php?id=10982	O Hagakue é um editor de histórias em quadrinhos a fim de auxiliar nas mais diversas disciplinas do ensino fundamental.	Português	Livre	2	sim	
Aplicativo	Voki		É um aplicativo que permite a criação de um "avatar". O avatar digital pode reproduzir mensagens previamente programadas.	Todas	Livre	3,4	Sim, uma vez que cada personagem pode ser direcionado a trabalhar com uma específica temática em um determinado nível.	
Software	Hot potatoes	hot-potatoes.softonic.com.br/	Softwares onde você pode criar atividades para serem realizadas pelos estudantes.	Pode-se utilizar para todas as áreas do conhecimento	Livre	3	Sim, uma vez que você pode criar o exercício voltado para um determinado grupo de alunos, ou o próprio aluno pode formular questões sobre a temática estudada.	
Plataforma	OJE	www7.educacao.pe.gov.br/oje www.educopedia.com.br	Aulas digitais, que servem como material de apoio para alunos e professores	Linguagens, Natureza, Matemática.	Ensino Fundamental e Ensino Médio	4	Não garante a personalização do ensino, porém traz informações de um determinado conteúdo que pode servir como material de apoio para os alunos.	
Plataforma	EDUCOPÉDIA		A educopédia é uma plataforma que possui aulas interativas das diferentes áreas do conhecimento.	Todas	Alunos do Ensino Fundamental (Regular e EJA)	1	De certa forma sim. Mesmo sendo um aula digital, o professor pode fazer o download e modificar a aula da forma que achar necessário.	
Rede social	Padlet	padlet.com www.hearpod.com	Um site onde se cria um mural e qualquer um que tenha o link pode acessar e colar um post.	Todas	Livre	1	Sim	
Aplicativo	Nearpod		Com essa aplicação você pode criar apresentações interativas e avaliar seus alunos em tempo real durante a aula. Para criar as apresentações você usa a plataforma pelo browser e para aplicar em aula pode usar tablets, celulares ou computadores.	Todas	Livre	1	Sim	
Portal	Kid Rex	www.kidrex.org	Sítio de busca do google para crianças, com filtro para sites com conteúdos adultos.	Todas	Livre	1	Sim	
Site	Toonbooo	www.toonbooo.com	Para criar quadrinhos.	Todas	Livre	1	Sim.	
Aplicativo	Show me	App Store ou Play Store	Aplicativo para tablets para criar vídeo aulas. Muito fácil de usar, as crianças mesmo podem criar aulas.	Todas	Livre	1	Sim.	
Aplicativo	TimTap	App Store ou Play Store	Um aplicativo para que os alunos criem jogos.	Todas	A partir de 7 anos.	1	Sim.	
Aplicativo	IMotion	App Store	Aplicativo muito simples para criar animações em stop motion.	Todas	Livre	1	Sim.	
Plataforma	TUX	http://econpris.net/index-pt_BR.html	GCampus é uma suite de aplicações educacionais que compreende numerosas atividades para crianças de 2 a 10 anos.	Várias disciplinas, iniciação à informática e jogos	06 a 10 anos	1	Sim	
Site	Escola Games	http://www.escolagames.com.br/	É um site gratuito de jogos educativos para crianças a partir de 5 anos e todos os jogos são desenvolvidos com acompanhamento pedagógico para que elas aprendam brincando.	Todas	06 a 10 anos	3,4	Sim.	
Plataforma	Khan Academy	pt.khanacademy.org	Plataforma adaptativa ao ritmo do aluno. O professor recebe em tempo real o feedback do que está sendo feito e onde estão as dificuldades de cada aluno.	Matemática (única traduzida para o Português até o momento)	Crianças em início da vida escolar, jovens e adultos	2	Sim, o professor pode recomendar exercícios.	
Software	Home Style	http://pt.homesyle.com/	É possível planejar casas, decorá-las e criar visualizações realísticas	Matemática e artes	12 anos e diante	2	não	
Portal	Futuro	http://futuro.usp.br/portal/website.ef	Portal com conteúdo diversificado de ensino e pesquisa	Todas	Livre	1	não	
Portal	Portal Unicamp	http://m3ime.unicamp.br/portal/	Repositório de objetos educacionais.	Matemática	Livre	1	não	
Plataforma	Paradigma da Matemática Cílica	http://www.sobolodja.com.br/jogos	Site português, gratuito com atividades educativas apresentadas de forma lúdica e prática.	Ciências	Estudantes do ensino regular	2, 4	Serve com aprofundamento e treino de diferentes conteúdos e habilidades.	
Portal	Só biologia	http://www.sobolodja.com.br/jogos	Fazendo uso de animações com conteúdos e atividades interativas (jogos) para complementar o trabalho do professor.	Aplicativo / Jogo. Através do jogo é possível compreender períodos da evolução das espécies. Do ser mais simples, unicelular ao mais complexo.	Ciências	A partir de 10 anos	2, 4	Sim.
Games	Spore	http://www.spore.com/	LMS muito poderoso, que apresenta versão free e versão paga. Possibilita o gerenciamento da relação aluno/professor de forma bastante precisa e detalhada.	Todas	Livre	3	Sim, certamente. Porém, isso depende do professor que cria o conteúdo e atividades.	
Plataforma LMS	Canvas	https://canvas.instructure.com/register_from_website	LMS muito poderoso, que apresenta versão free e versão paga. Possibilita o gerenciamento da relação aluno/professor de forma bastante precisa e detalhada.	Todas	Livre	3	Sim, certamente. Porém, isso depende do professor que cria o conteúdo e atividades.	
Plataforma LMS	Claroline	http://claroline.net/	LMS muito poderoso, opensource. Possibilita o gerenciamento da relação aluno/professor de forma bastante precisa e detalhada.	Todas	Livre	3	Sim, certamente. Porém, isso depende do professor que cria o conteúdo e atividades.	
Plataforma CMS	Joomla	Exemplo: http://www.lagamar.net.br/portal/ e http://www.joomla.org/	Plataforma (CMS) que possibilita a criação de sites / portais bastante versáteis para a publicação de conteúdo.	Todas	Livre	2 e 3	Sim, certamente. Porém, isso depende do professor que cria o conteúdo e atividades.	
Software	CmapTools	http://cmap.ihmc.us/	Software fantástico que possibilita a elaboração de mapas conceituais de forma fácil e dinâmica.	Todas	Livre	2, 3 e 4	Sim, certamente. Porém, isso depende do professor que cria o conteúdo e atividades.	
Aplicativo	KeyNote (Apple)	http://www.apple.com/br/ios/keynote/	Aplicativo muito bom para elaborar apresentações de slides.	Todas	Livre	2, 3 e 4	Sim, certamente. Porém, isso depende do professor que cria o conteúdo e atividades.	
Aplicativo	Educreations	http://www.edureations.com/	Excelente aplicativo para elaborar vídeo aulas, tanto pelos professores como pelos alunos.	Todas	Livre	2, 3 e 4	Sim, certamente. Porém, isso depende do professor que cria o conteúdo e atividades.	
Plataforma	Colingo	www.colingo.com	Aprender inglês. As aulas acontecem através do Hangout, videoconferência do Google, que ajuda a praticar a fala e compreensão auditiva.	Inglês	A partir de 10 anos	1	Sim	
Plataforma	Forvo	pt.forvo.com	É considerado um dos maiores guias de pronúncias do mundo. A plataforma é perfeita para quem tem curiosidade de saber como se pronuncia uma determinada palavra.	Inglês	A partir de 8 anos	1	Sim	
Plataforma	Web Linguas	http://www.weblinguas.com.br/	Neste site brasileiro, os usuários podem aprender até quatro línguas diferentes: português, inglês, espanhol e francês	Português, Inglês, Espanhol e Francês.	A partir de 10 anos.	1	Sim	
Portal	Vimeo	http://vimeo.com	É um site de compartilhamento de vídeo, no qual os usuários podem fazer upload, partilhar e ver vídeos	Diferentes áreas	A partir de 12 anos.	4	Sim	
Plataforma	Greekie	www.geekie.com.br	A Tecnologia da Geekie possibilita que professores e escolas acompanhem o desempenho de seus alunos, conhecendo as características de aprendizado de cada um deles.	Todas	Livre	3 e 4	Sim	
Portal	Descomplica	http://descomplica.com.br/#	O Descomplica é um site de educação que apresenta conteúdos do ENEM.	Todas	Ensino Médio.	2	Algumas ferramentas sim, como as monitorias online.	
Portal	PBLU	http://pblu.org/	O site oferece várias atividades para serem desenvolvidas em sala de aula como projetos, onde o aluno é desafiado a encontrar maneiras de concluir o projeto e o professor atua como gerenciador.	Todas	07 a 18 anos	2 e 4	Sim	
Plataforma	QMágico	http://www.qmagico.com.br/	Um sistema inteligente de gestão do aprendizado: uma plataforma web onde você pode inserir seu conteúdo, convidar seus professores e alunos para interagir, e receber uma enorme quantidade de dados sobre alunos e conteúdos e, com isso, conseguir gerar estatísticas e recomendações automatizadas.	Todas	07 a 18 anos	2, 3 e 4	Sim	
Game	OP Estatística	https://play.google.com/store/apps/details?id=br.com.mobulus.Estatistica&hl=pt_BR	Game para aparelhos mobile que ensina estatística.	Matemática	Acima de 12 anos	4	Sim, em relação ao ritmo de aprendizado do aluno, mas falta o acompanhamento do professor.	
Aplicativo	App Prova	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ioays.approva&hl=pt_BR	Aplicativo onde o aluno pode acessar e resolver várias questões das últimas provas do ENEM. A cada questão errada, o aplicativo sugere que o aluno estude determinado conteúdo. É possível ver as estatísticas do aluno.	Todas	15 a 18 anos	1 e 4	Não, pois o professor não consegue direcionar atividades específicas para cada aluno.	
Games	Phet Interactive simulations	https://phet.colorado.edu/pt_BR/	Site com diversas simulações Interativas em Flash e HTML5.	Ciências da Natureza (Química Física e Biologia)	Ensino Médio.	1, 3,	Sim. Porém o uso precisa ser rotineirizado, ou problematizado, pois a maioria das simulações exige que o aluno tenha um objetivo claro, ou que possua algum conhecimento prévio dos conteúdos.	
Plataforma	Memrise	http://www.memrise.com/	Plataforma que auxilia na memorização de conceitos no estilo game.	Todas	Livre	2 e 3	Sim. Apesar de estar em inglês o professor pode criar desafios com seus conteúdos. Com uma dinâmica inovadora a plataforma auxilia principalmente na memorização de conteúdos, e desenvolve os conceitos de acordo com o desempenho de cada aluno.	
Portal	Google SkyMap	http://www.sky-map.org/	Simulador de Astronomia	Ciências	Livre	3 e 4	Não. É uma ferramenta para o conhecimento de astronomia. Se rotineirizado auxilia no conhecimento do universo, de propriedades de estrelas e planetas.	
Ferramenta	Socrative	www.socrative.com	Questionários online em tempo real.	Todos	Livre	2, 3 e 4	Sim. Se utilizado apenas como questionário não é customizado pelas necessidades dos alunos, porém, tudo que o aluno realiza fica armazenado e professor pode utilizar estes dados para amenizar as dificuldades de cada estudante.	
Plataforma	Sum Dog	http://www.sumdog.com/	Plataforma adaptiva de games.	Matemática	Livre	2	Sim. O professor pode montar uma turma e avaliar o desempenho de cada aluno que fica todo registrado na plataforma.	
Plataforma	Scratch	http://scratch.mit.edu	Plataforma de programação para criação de animações e games.	Programação e pode ser utilizado para programar animações de qualquer disciplina.	Livre	3	Não. A plataforma serve para estimular a programação e os professores podem criar simulações interativas para utilizar com seus alunos.	
Portal	Química Nova Interativa	qntint.sbjq.org.br/	Hipertextos e animações produzidos pela Sociedade Brasileira de Química.	Química	Ensino Médio.	4	Não. Os textos são de leitura simples, na forma de hipertexto, onde os alunos podem verificar termos que não conhecem. Apresenta também diversas animações.	
Portal	Ponto Ciéncia	http://www.pontociencia.org.br/	Roteiros e Vídeos de Experimentos	Ciências da Natureza	Ensinos Fundamental e Médio.	1 e 3	Não. A plataforma fornece vídeos que podem ajudar o professor a demonstrar fenômenos na ausência de materiais ou laboratórios, além de obter roteiros para aulas experimentais.	
Portal	EducaLinks	http://www.rea.net.br/	Este blog está sob licença Creative Commons — Atribuição-NãoComercial (CC BY-NC). Isso significa que você é livre para compartilhar, adaptar e recombinar o conteúdo livremente, desde que creditre o Acrevo EducaRéde e não use a obra para fins comerciais.	Diversas	Livre	1,2	Sim	
Portal	Portal de aulas da USP	http://www.eaulas.usp.br/portal/home	A motivação para o desenvolvimento e implementação do e-Aulas USP foi devido ao grande benefício que se observa com o consumo de objetos de aprendizagem em formato de vídeo disponíveis na Web, que tem demonstrado ser um grande aliado do aluno, que pode acessar este conteúdo de onde estiver.	Diversas	Livre	1,2	Sim	

Portal	Portal de vídeos de Ciências	http://beakman2011.blogspot.com.br/2013/07/todos-os-episodios-disponiveis-para.html	O Mundo de Beakman foi um seriado criado no início dos anos 90, mais precisamente em 1992. Seu principal intuito era ensinar ciências de uma forma fácil e divertida. Sejam bem-vindos ao Beakman2011, o blog com os episódios dublados do Mundo de Beakman com a melhor qualidade do Brasil!	Diversas	Livre	1;2	Sim	
Portal	Portal de Ciências	http://www.manualdomundo.com.br/	O Manual de Mundo é um guia de coisas legais que despertam a curiosidade e a criatividade. O projeto nasceu como uma série de vídeos no YouTube, mas hoje também são produzidas seções em texto para o site, como a seção Dúvida cruel, além de vídeos educativos para editoras de livros didáticos. Os vídeos são apresentados pelo jornalista Iberê Thenório e têm a produção executiva de Mariana Fulfaro.	Diversas	Educação Infantil e Fundamental 1	1;2	Sim	
Site	Smart Kids	http://www.smartkids.com.br/	Portal gratuito	Diversas	Diversas	1	Sim	
Portal	Curta na Escola	http://www.curtaenarescola.org.br/ http://www.olimpiadadehistoria.com.br/o-olimpíada/fases/index/36	Portal com dicas de como usar a linguagem audiovisual na sala de aula	História	Ensino Fundamental II e Ensino Médio	1	Sim	
Portal	Site da Olimpíada Nacional em História do Brasil		A ONHR vem se firmando como um recurso para o ensino da História do Brasil através de fontes e discussões historiográficas recentes. O site oferece excelente reprodução de fontes e obras, além de questões bem articuladas, que melhoram o trabalho do professor. Para acessar os materiais, não é necessário efetuar login	História	Ensino Fundamental II e Ensino Médio	2;4	Sim, desde que o professor se envolve e elabore estratégias junto com os alunos.	
Portal	Schootube	http://bit.ly/1wTwYSE	Canal de vídeos específico para escolas. É possível criar uma comunidade para a escola e os professores podem moderar a produção dos alunos.	Todas	Sem restrição	1;3	Sim, se o professor usar para exibir vídeos criados pelos alunos.	
Site	Site de Museu	http://www.yadavashem.org/	Museu do Holocausto de Israel. Possui exposições virtuais, através das quais pode-se elaborar atividades e promover discussões.	História	Sem restrição	3	Sim, mas depende das estratégias do professor.	
Plataforma	Thinglink	https://www.thinglink.com/	Plataforma para criar imagens interativas. Utiliza-se edição de texto, imagem, som e vídeo de forma integrada.	Todas	Sem restrição	2;3;4	Sim, desde que os alunos aprendam ao editar os conteúdos.	
Plataforma	Dipity	http://dipity.com/	Plataforma para construir linhas do tempo interativas.	História	Sem restrição	2;3;4	Sim, desde que os alunos aprendam ao editar os conteúdos.	