

SÉRIE: PROFESSORES EM AÇÃO

# GUIA PARA UTILIZAR O KAHOOT



LÍCIA MONTEIRO  
JANEIRO DE 2021

“

CONEXÃO  
E ENGAJAMENTO  
É UMA REALIDADE  
SE TIVER IDENTIDADE.

- *LÍGIA MONTEIRO* -

# O QUE VAMOS APRENDER PARA ENTRAR EM AÇÃO



O que é o Kahoot?



Como acessar o Kahoot?



Como criar uma conta?



Quais os tipos de questões?



Como configurar as perguntas?



Elaborando as questões.



Checklist e salvar



Tecnologia assistiva no kahoot

Aulas presencias e remotas

Como inovar com o Kahoot?



# O QUE É O KAHOOT?

O Kahoot é um recurso digital pedagógico e uma maneira divertida para aprender.

Com este recurso você ou seus estudantes podem criar testes de múltipla escolha em diversos formatos que veremos juntos a seguir,

**QUER VER UM GAMESHOW  
EM SUA SALA DE AULA?**

**VAMOS CONSTRUIR ESSA JORNADA!**

**TRINITÀ EDUCATIVA  
LÍCIA MONTEIRO**

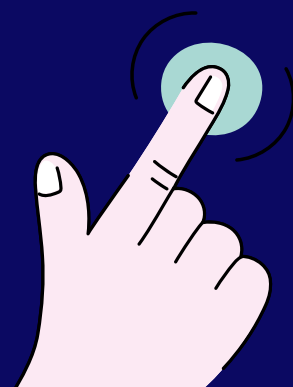




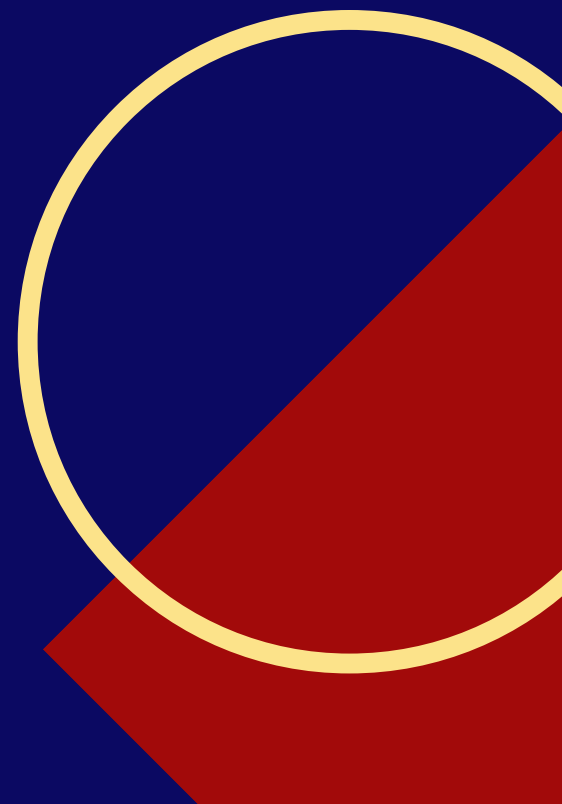
## COMO ACESSAR O KAHOOT?

Para realizar o *download* acesse a loja de aplicativos oficial do seu celular. O kahoot está disponível para IOS e Android.

Outra possibilidade é acessar e construir o que precisa através do site <https://kahoot.com/>



**TRINITÀ EDUCATIVA**  
**LÍCIA MONTEIRO**





# COMO CRIAR UMA CONTA?

Para iniciar os trabalhos será preciso preencher um cadastro para utilizar algumas ferramentas gratuitas.

**Bem-vindo!**



Você não precisa de uma conta para jogar.  
Antes de começar, responda estas 2 perguntas rápidas...

**Avançar**

Já tem uma conta? [Fazer login](#)

[Privacidade](#) [Termos](#)

Clique no botão avançar.

**Pergunta 1 de 2**  
Escolha o tipo de conta



|              |         |
|--------------|---------|
| Professor    | Aluno   |
| Profissional | Pessoal |

Escolha a opção professor, quando houver a participação dos estudantes, configurem na opção estudantes.

**Crie uma conta grátis**



Inscreva-se para criar e visualizar seus jogos, além de organizar os jogos criados pela comunidade.

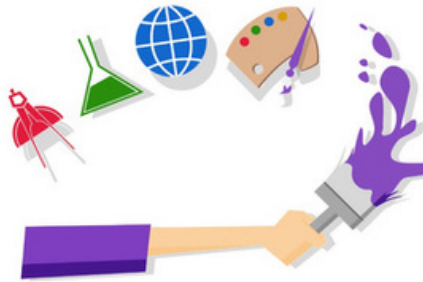
• • • • •

**Fazer login** **Inscrever-se**

Talvez mais tarde

Faça login com e-mail e senha.

**Pergunta 2 de 2**  
O que melhor descreve seu local de trabalho atual?



|         |                 |
|---------|-----------------|
| Escola  | Ensino superior |
| Empresa | Outro           |

Escolha a opção escola ou ensino superior.

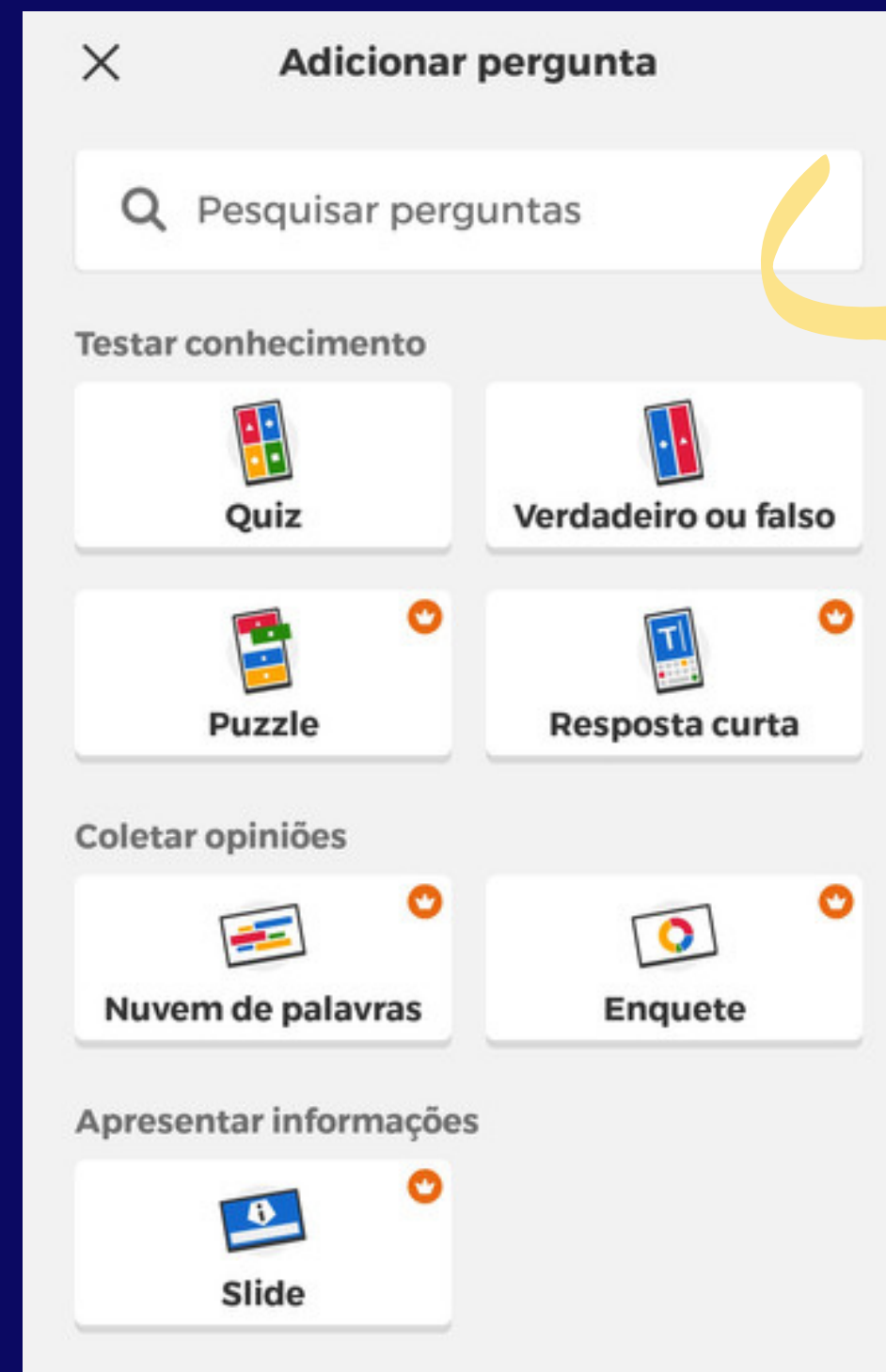


# QUAIS OS TIPOS DE QUESTÕES?

## TIPOS DE PERGUNTAS

Você pode criar quiz, questões de verdadeiro ou falso, puzzle, resposta dissertativa curta, nuvem de palavras, enquete e slide.

Lembrando que tem recursos na versão gratuita ou aquisição de pacotes para liberar outras versões na plataforma.



No campo pesquisar você pode encontrar questões da sua área de ensino, o Kahoot tem esse banco de perguntas com respostas.



# COMO CONFIGURAR AS PERGUNTAS?

Cancelar Criar kahoot Salvar

  
Toque para adicionar imagem de capa

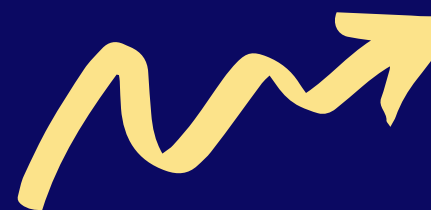
**Título**  
Inserir título 

**Descrição**  
Inserir descrição

**Visível para**  
Somente eu 

**Perguntas**

**Adicionar pergunta**



Neste espaço você pode colocar uma imagem para seu conjunto de perguntas.



Coloque o título de acordo com o assunto tratado.



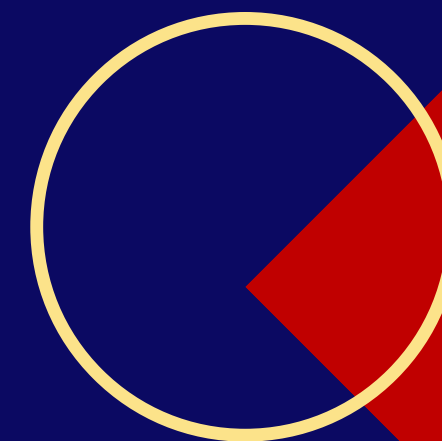
Faça a descrição do que se trata este conjunto de questões ou desafios educacionais.



Escolha quem pode visualizar.

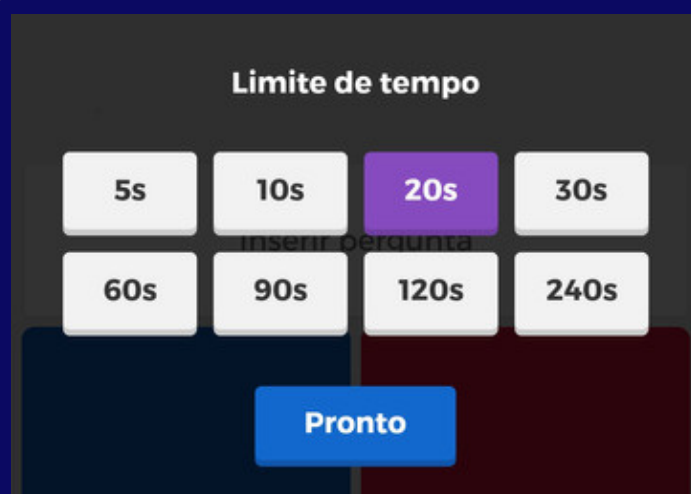


Agora, você vai iniciar as questões.





# ELABORANDO AS QUESTÕES



Este é o tempo que os estudantes irão ler e escolher uma alternativa. Você pode alterar de acordo com a pergunta ou necessidade da turma.

Ao realizar as perguntas esses quadros aparecem, podem ser editados quando desejar.

Neste espaço você pode colocar uma imagem ou vídeo.

Para estudantes ainda não alfabetizados, nas perguntas podem usar imagens e para as respostas emoticons. Esta construção é facilitada ser for realizada no celular, pois as opções de desenhos para as alternativas são maiores.

Adicione as respostas que deseja, incluindo a alternativa correta.

Clique aqui no mais para adicionar a próxima questão.



# OUTRAS POSSIBILIDADES

Para elaborar as questões tem o mesmo padrão inicial.

- inserir imagem ou vídeo
- alternativas propostas
- observar o tempo de cada questão
- Para as questões com slides, salvem em formato .PNG ou .JPEC para inserir
- clicar em mais para adicionar outra questão

Verdadeiro ou falso

Toque para adicionar imagem ou vídeo

20s

Inserir pergunta

Verdadeiro

Falso

1 2 +

Puzzle

Toque para adicionar imagem ou vídeo

60s

Inserir pergunta

Resposta obrigatória

Resposta obrigatória

Resposta obrigatória

Resposta obrigatória

Nuvem de palavras

Toque para adicionar imagem ou vídeo

30s

Inserir pergunta

Math Movies Sports Scrubs Television Video games Brain teasers Logos Animals

Solar system

Os jogadores digitam respostas no formato de texto livre de até 20 caracteres. Elas serão visualizadas como uma nuvem de palavras.

Resposta curta

Toque para adicionar imagem ou vídeo

30s

Inserir pergunta

Toque para escrever a resposta correta

Adicionar outras respostas aceitas

Enquete

Toque para adicionar imagem ou vídeo

Seleção simples

20s

Inserir pergunta

Adicione uma resposta

Adicione uma resposta

Adicionar resposta (opcional)

Adicionar resposta (opcional)

TRINITÀ EDUCATIVA  
LÍCIA MONTEIRO



# CHECKLIST E SALVAR

A parte do checklist é importante para certificar se tudo está certo antes de gerar o link que será compartilhado para os estudantes.

Colocar o título e uma foto capa diferencia para os estudantes cada link que elaborar.

O mínimo de questões que pode elaborar para gerar o link, são cinco.

Aqui, você salva como rascunho para continuar em outro momento.

Você pode visualizar antes de salvar e gerar o link, Outra opção e alterar o tipo de pergunta, caso seja necessário. A pontuação geralmente depende de um pacote pago, caso solicite, pode alterar os pontos. Se desejar outros questionário é só excluir.



# TECNOLOGIA ASSISTIVA NO KAHOOT

A tecnologia assistiva agrupa ações para facilitar e incluir estudantes com necessidade física, motora ou cognitiva. Assim para cada deficiência ou transtorno de aprendizagem precisam ser avaliadas as especificidades e adaptadas em cada contexto educacional.

## VÍDEOS

Se tiver imagens no vídeo precisa realizar a audiodescrição para estudantes com deficiência visual, faça antes de inserir. As legendas são necessárias para estudantes com deficiência auditiva, também é necessário inserir antes de colocar no Kahoot.

## TEMPORIZADOR

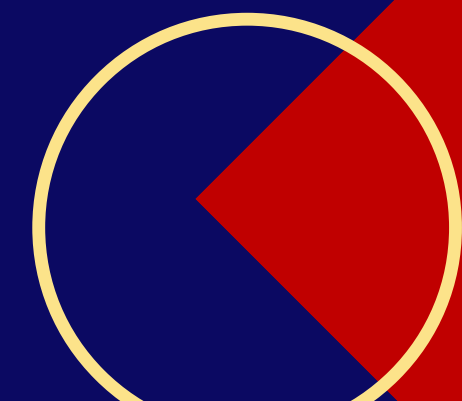
Alguns estudantes precisam de um tempo maior para responder as questões, neste caso, altere o tempo.

## ÁUDIOS

Os áudios podem ser inseridos no formato de vídeo como uma narração da pergunta, contação de um trecho de uma história ou outras ideias e necessidades do contexto educativo.

## IMAGENS

No caso de imagens também devem vir com a audiodescrição, assim a imagem irá virar um vídeo. Poderíamos utilizar a descrição quando há um campo para colocar e um software que leia para o estudantes com deficiência visual.





## AULAS PRESENCIAS E REMOTAS

O kahoot funciona como a gamificação da sua aula, dependerá da sua criatividade, empenho em envolver o lúdico no momento da interação e promover mais hipóteses no momento em que todos estão resolvendo os questionamentos.

Para as aulas remotas pode ser transmitido online através do link que será compartilhado com a turma, esse link pode ser compartilhado individualmente, em grupo ou trabalhos em pares.

**TRINITÀ EDUCATIVA**  
**LÍCIA MONTEIRO**



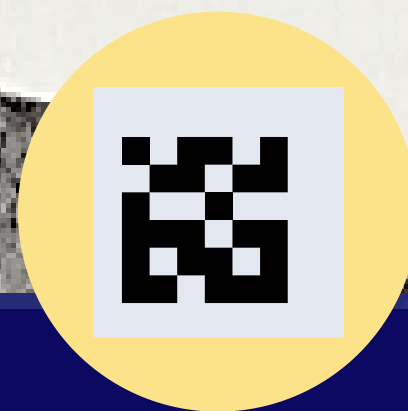


# COMO INOVAR COM O KAHOOT?



## DESAFIOS EM VÍDEO OU IMAGEM

No caso dos desafios você pode lançar perguntas com a resposta apenas no final de 05 etapas.



## QRCODE COMPETITIVO

Mistério dos Qrcodes!!!  
Cada pergunta tem uma pista, os estudantes vão respondendo de acordo as pistas desvendadas.



## DETETIVE OU ENIGMA

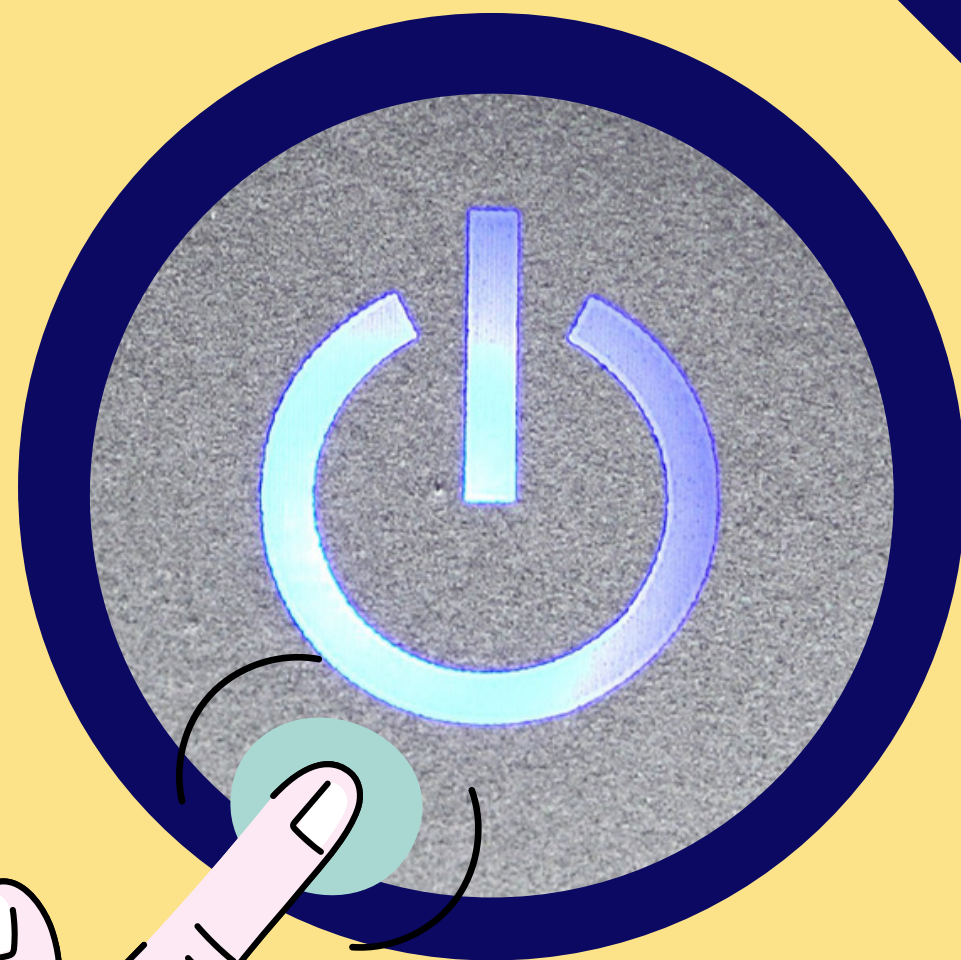
Elabore um case e ao final os estudantes terão as respostas para desvendar. Outra opção é colocar uma palavra em cada enigma que no final forme resposta



## ESTUDANTES EM AÇÃO

O conteúdo pode ser trabalhado pelo professor e os estudantes elaborarem em grupo as questões. É importante trocar os questionários.

VAMOS COMEÇAR??



TRINITÀ EDUCATIVA  
LÍCIA MONTEIRO



# LÍGIA MONTEIRO

## CEO e Mentora da Trinità Educativa

Formada pelo CEFAM em Magistério, Pedagoga pela Universidade Mackenzie, possui especialização nos cursos de Psicopedagogia Educacional, Tecnologia Educacional, Mídias na Educação, Design Instrucional e PIGEAD - Planejamento, Implantação e Gestão de Cursos à Distância. Formada em Mentoria para Educação pela FGV - Fundação Getúlio Vargas.

Mestre pela Universidade Aberta de Portugal em Lisboa no curso Comunicação Educacional e Mídias Digitais.

Docente na educação superior no curso de Pedagogia; CEO e Mentora da EdTEch Trinità educativa onde desenvolve projetos educacionais com o uso das tecnologias e inovações digitais integradas à educação para potencializar a aprendizagem em contextos educativos formais e não formais de ensino.



**TRINITÀ EDUCATIVA**  
**LÍGIA MONTEIRO**



E-mail: [info@trinitaeducativa.com](mailto:info@trinitaeducativa.com)  
Tel: +55 (11) 96303-8909

REDES SOCIAIS - TRINITÀ EDUCATIVA



[WWW.TRINITAEDUCATIVA.COM](http://WWW.TRINITAEDUCATIVA.COM)