

OS DOIS LADOS DA ESCRAVIDÃO

- 3** Você é um aliciador e recrutou jovens que viviam em situação vulnerável, você prometeu emprego digno e salário justo mas você simplesmente enganou esses trabalhadores. Volte 2 casas
- 6** Você é um jovem negro, pouca escolaridade e desempregado. Está à procura de emprego. Avance 2 casas.
- 8** Pela sua valentia, avance duas casas porque você decidiu fugir do local de trabalho e das pessoas que te escravizaram.
- 12** Conseguiu escapar deste trabalho escravo e fez uma denúncia no Ministério Público do Trabalho. Avance 4 casas.
- 14** Você foi submetido a longas e exaustivas jornadas de trabalho sem a devida remuneração paga pelo patrão e está buscando seus direitos. Avance 2 casas.
- 16** Você é um aliciador e que agora está chantageando o trabalhador que não quer continuar trabalhando na carvoaria. Volte 3 casas
- 19** Você está sendo obrigado a continuar trabalhando para quitar suas dívidas, sendo elas alimentação, passagem, moradia sendo que o valor é gigantesco no intuito de deixar você escravizado. Volte 3 casas.
- 21** Como empresário, você está mantendo o seu trabalhador em condições precárias, tendo água insalubre e insuficiente, falta de assistência médica e alojamentos sem condição adequada. Volte 3 casas
- 23** Você é vizinho de uma pessoa que está realizando trabalho escravo e fez uma denúncia ao Ministério Público do Trabalho. Avance 3 casas
- 26** Sempre você vê uma situação de trabalho escravo ocorrendo e finge que não existe. Fique 2 rodadas sem jogar.
- 28** Você é uma empregada doméstica que vive em condições precárias, dormindo no quarto dos fundos, se alimentando de sobras e sem receber salário e que foi chamada pelo aliciador com falsas promessas. Volte 3 casas
- 30** Você convenceu uma mulher a ser sua empregada doméstica que estava passando por dificuldade financeira e prometeu uma boa renda e condições dignas de trabalho, entretanto, enganou-a deixando de pagar o salário devido, forçando-a a ter longa jornada de trabalho e má alimentação. Você está FORA do jogo
- 32** Você é uma jovem negra, pobre e tinha sido convencida pelo aliciador a mudar de país com promessas de uma boa vida, mas descobriu que seria traficada e explorada sexualmente e fugiu da proposta. Avance 3 casas.

